### 平成26年度 6人制ルールの取り扱いについて

# 1 競技参加者の行為に関する事項

### 規則20 行為の条件

### 20.1 スポーツマンにふさわしい行為

- 20.1.1 競技参加者は、公式バレーボール規則に通じていなければならない。また、それを忠実に守らなければならない。
- 20.1.2 競技参加者は、審判員の決定に対し、スポーツマンらしく反論せず、受け入れなければならない。疑問がある場合には、ゲームキャプテンを通してのみ説明を求めることができる。
- 20.1.3 競技参加者は、審判員の決定に影響を与えたり、またはチームの反則を隠したりする行動や態度は避けなければならない。

# 202 フェアープレー

- 20.2.1 競技参加者は、審判員だけでなく、他の役員、相手チーム、チームメイト、さらに観衆に対しても、フェアープレーの精神で敬意を示し、礼儀正しく行動しなければならない。
- 20.2.2 チームメンバーは試合中、互いに話し合うことが許される。
  - ①競技参加者(スタッフ・競技者)が、規則 20 に反した場合、警告が与えられる。繰り返した場合は、ペナルティーを科せられる。
  - ②監督やコーチなどが、JURYや審判員に向かって判定に対して執拗に抗議するような態度をとった場合、警告が与えられる。繰り返した場合は、ペナルティーが科せられる。
  - ③プレーイングエリア内で「ガム」を噛んだり、帽子をかぶることは許されない。
  - ④監督は、試合終了後、主審・副審にフェアープレーの精神で「握手」を交わす。

# 2 リベロに関する事項

# 規則19.3.2 リベロリプレイスメント(入れ替え)

- 19.3.2.3 各セットの開始時には、リベロは副審によるスターティングラインアップの確認が終わり、 スターティングプレーヤーとのリプレイスメントを許されるまでコートに入ることができない。
- 19.3.2.4 その他のリプレイスメントは、ボールがアウトオブプレーの状態で、サービスのホイッスルの前でのみ行うことができる。
- 19.3.2.5 サービスのホイッスルの後であっても、サービスヒットの前であれば、リプレイスメント は拒否されない。しかし、これは許された手続きではなく、さらに再発した場合は、遅延行為に 対する罰則が適用されることを、そのラリー終了後、ゲームキャプテンに伝える。
- 19.3.2.6 リプレイスメントの遅れが再発した場合は、プレーを直ちに止め、遅延行為に対する罰則を適用する。次にサービスを打つチームは、遅延行為に対する罰則の段階により決定される。

- 19.3.2.9 不法なリベロリプレイスメントは、(主に)以下の事例を含む。
  - リベロリプレイスメントの間に完了したラリーがないとき。
  - ・ セカンドリベロや入れ替わった選手以外と入れ替わったとき。

不法なリベロリプレイスメントは、不法な選手交代と同様とみなされる。

<u>不法なリベロリプレイスメントが次のラリーの開始前に発見された場合は、審判員により訂正され、チームには遅延行為に対する罰則が適用される。</u>

<u>不法なリベロリプレイスメントがサービスヒットの後に発見された場合は、不法な選手交代と同</u>じ処置がされる。

### (注)

- 1 サービス許可のホイッスル後、サービスが打たれる前にリプレイスメントした場合は、ラリー終了後、ゲームキャプテンに注意が与えられる。繰り返した場合は、プレーを直ちに止めて遅延の罰則が科せられる。この時のリプレイスメントは認められない。ただし、<u>この時、リベロがポジション4に残らなければいけなかったり、</u>アクティングリベロがプレーをできなくなった場合は、ラリーが完了していなくてもリプレイスメントが許される。
- 2 不法なリベロリプレイスメントが行われた時、アシスタントスコアラーは、サービスの許可のホイッスル後からサービスのヒットの前にブザーを鳴らし、指摘しなければならない。そして、チームには遅延の罰則が与えられ、元のポジションに戻し、リベロリプレイスメントは認められない。しかし、リベロがポジション4に残らなければいけない場合は、リベロリプレイスメントは認められる。
- 3 不法なリベロリプレイスメントの指摘が、サービスのヒット後になってしまった場合は、不法な選手交代として処置をする。この場合も、元のポジションに戻すが、ラリーが完了しているため、その後のリプレイスメントについては認められる。

# 規則19.4 新しいリベロの再指名 (RE-DESIGNATION OF A NEW LIBERO)

19.4.1 リベロは負傷や病気, 退場, 失格によりプレーをすることができなくなることがある。 監督または監督が不在の場合にはゲームキャプテンは、いかなる理由であってもリベロがプレーできなくなったことを宣言することができる。

19.4.2 リベロが 1 人のチーム

19.4.2.1 規則 19.4.1 によりリベロが 1 人しかいなくなった場合や、1 人しか登録されていない場合では、そのリベロがプレーできなくなったときやプレーできなくなったと宣言されたときには、監督(監督不在の場合はゲームキャプテン)はその時点でコート上にいない他の選手(リベロと入れ替わった選手を除く)を、試合終了までリベロとして再指名することができる。

リベロ1人のチームで、リベロが失格や退場となった場合でも、そのチームは新しいリベロ を再指名することができる。

19.4.2.2 もしもコート上でアクティングリベロがプレーできなくなった場合は、通常リプレイスメントする選手と入れ替わるか、直ちに直接再指名したリベロと代わることができる。この場合、再指名の対象となった元のアクティングリベロは、その試合の残りはプレーすることはできない。もしもプレーができなくなったと宣言した時にリベロがコート上にいない場合でも、再指名をすることができる。プレーできないと宣言されたリベロは、その試合の残りはプレーすることはできない。

- 19.4.2.3 監督または監督不在の場合にはゲームキャプテンは、副審に再指名について申し出る。
- 19.4.2.4 再指名されたリベロがプレーできなくなった場合には、さらにリベロを再指名することができる。
- 19.4.2..5 監督がチームキャプテンを新たなリベロとして再指名することを求めた場合は、この要求は認められるが、チームキャプテンはリーダーとしてのすべての権利を放棄しなければならない。
- 19.4.2.6 リベロの再指名があったときは、再指名された選手の番号を記録用紙の備考欄とリベロコントロールシート(または使用しているなら、電子記録用紙)に記録しなければならない。
  - 1 リベロの再指名の方法は、次のとおりである。
    - ①監督がブザーを押し、副審に、口頭で「リベロの再指名」を要求する(ハンドシグナルは示さない)。その時、リベロと再指名される選手は、リベロリプレイスメントゾーンに、ナンバーパドルを使用する場合は、ナンバーパドルを持って準備をして立っていなければならない。(再指名された選手はビブスを着るか、アクティングリベロと同じユニフォームを着る。しかし番号は自身と同じものを付ける。ビブスは各チームで準備する。)
      - ◆リベロが、コート上にいるときでも、再指名することができる。
      - ◆交代が遅れたり、準備ができていない場合は、拒否され遅延の罰則が適用される。
    - ②副審はホイッスルし、記録員にリベロの再指名の要求であることを口頭で伝える。この際 ハンドシグナルは示さない。
    - ③記録員は、再指名した選手が、リベロと交代した選手でないことをアシスタント スコアラーに確認し、片方の手を上げる。(リベロがコート上にいるときでもできる。)
    - 4副審は、リベロの再指名を許可する。
    - ⑤記録員は記録用紙の特記事項欄に、アシスタントスコアラーはリベロコントロール シートのコラムに、それぞれリベロの変更を記載する。

#### (記載例)

Aチームが第1セット13:14のときリベロの再指名の要求があった場合 (リベロNo.14、再指名の選手No.9)

<記録用紙> リベロの再指名/A/1(13:14) No.14→No.9 <リベロコントロールシート>リベロの再指名の記載欄に記載する。

- ⑦記録員は、アシスタントスコアラーの記載が完了していることを確認したら、両手を 上げて副審に知らせる。副審は、主審に両手を上げて知らせる。
- 2 セット間にリベロの再指名をしたいとき、監督はリベロを再指名することを副審に伝える。副審は、スターティングメンバーの確認をした後、リベロの再指名の手続きを行う。
- 3 リベロとして再指名された選手は、試合を通じてリベロとして試合に出場する。プレーが続行できない(プレーの調子が悪い等)と宣言されたリベロは、再指名をした時点で、試合に戻ることはできない。
- 4 チームキャプテンがリベロとして再指名された場合は、新たにチームキャプテンを指名する必要がある。

### 19.4.3 リベロが2人のチーム

19.4.3.1 2人のリベロが記録用紙に記入されているチームは、そのうちの 1 人がプレーできなくなっても、リベロ 1 人で試合をすることができる。再指名は認められないが、もう 1 人のリベロも試合でプレーの続行ができなくなった場合は、この限りではない。

# 19.5 リベロの退場または失格(EXPULSION OR DISQUALIFICATION)

19.5.1 リベロが退場または失格となった場合は、直ちにセカンドリベロと入れ替わることができる。 もしもチームに1人のリベロしかいない場合は、再指名することができる。

### 【リベロが2人のチームでリベロが退場または失格になった場合の再指名】

- 1 1人のリベロが退場になった場合、チームは1人のリベロで試合を続行できる。しかしその リベロもプレーが続行できないと宣言された場合、新しいリベロを再指名できる。その時は、 そのリベロは、試合を通してリベロの権利を失う。ただし、退場していたリベロは、次のセットからリベロとしてコートに戻ることができ、チームは次のセットから、2人のリベロで 試合を行うことができる。
- 2 1人のリベロが退場になった場合、チームは1人のリベロで試合を続行できる。しかし、そのリベロも退場になった場合、退場した2人のうち1人のリベロに対して、新しいリベロを再指名することができる。その時は、そのリベロは、試合を通してリベロの権利を失う。ただし、もう1人の退場となったリベロは、次のセットからリベロとしてコートに戻ることができ、チームは2人のリベロで試合を行うことができる。
- 3 1人のリベロが失格になった場合、チームは1人のリベロで試合を続行できる。しかし、そのリベロもプレーが続行できないと宣言された場合、新しいリベロを再指名できる。その時は、2人のリベロは、試合を通してリベロの権利を失い、チームは再指名した1人のリベロで試合を行う。

# 3 不法な行為に関する事項

# 規則21.1 軽度の不法な行為(MINOR MISCONDUCT)

軽度の不法な行為は、罰則の対象にはならない。主審には、チームが罰則レベルに達しないように防ぐ義務がある。

これは2段階で処置される。

ステージ1: ゲームキャプテンを通じて口頭での警告をする。

ステージ2: 該当する選手にイエローカードを使用して警告をする。この警告はそれ自体が制裁ではないが、その試合においてそのチームメンバーが(さらにチームが)次からは罰則になることを示している。これは記録用紙に記録されるが、直ちに罰則を受けることはない。

#### (注)

- 1 チームの1回目の軽度の不法な行為があった場合は、ステージ1として処置する。ステージ1の警告は、チームに対して行い、ゲームキャプテンを呼んで口頭で警告を行う。この警告は1度限りである。記録用紙には記載しない。また、軽度の不法な行為の程度によっては、1回目であってもステージ2から適用される場合がある。
- 2 チームの2度目の軽度の不法な行為については、イエローカードを示し、記録用紙に記載される。主審は、軽度の不法な行為を行った選手を呼び、イエローカードを示し警告する。 このイエローカードはチームに対して試合を通して1回だけである。したがって、その後同チームのどの選手でも、再度軽度の不法な行為を行った場合は、レッドカードを示し反則とする。

(例) ステージ1 ⇒ ステージ2
 選手 No. 5 No. 6 ⇒ No. 7 ⇒ No. 8
 処置 口頭でチームに警告 イエローカート・ レット・カート・

3 チームに先に反則・退場・失格の罰則を適用した後に、同じチームが軽度な不法な行為を行った場合は、口頭での警告は行わず、上記のステージ2から始まり処置を行う。

 不作法な行為
 ⇒
 軽度な不法な行為1回目
 軽度な不法な行為2回目
 軽度な不法な行為3回目

 選手
 No. 5
 No. 6
 ⇒
 NO. 7
 ⇒
 NO. 8

 処置
 レット・カート・
 レット・カート・
 レット・カート・
 レット・カート・

4 セットの最終ポイント決定後の不法な行為に対する処置は、その時点で行い、直後のセット開始時 に罰則を適用する。

# 4 試合の遅延に関する事項

# 規則16.1 遅延行為の種類

試合の再開を引き延ばすようなチームの不当な行動は、遅延行為である。主なものは以下のとおり:

- 16.1.1 正規の試合の中断を遅らせること。
- 16.1.2 試合を再開するよう指示された後、中断をさらに引き延ばすこと。
- 16.1.3 不法な選手交代を要求すること。
- 16.14 不当な要求を繰り返すこと。
- 16.1.5 チームメンバーが試合を遅らせること。
  - ①サーバーがボールリトリバーからのボールを故意に受け取らなかったり、普通にサービスゾーンに来なかったりした場合には、チームは遅延行為に対する罰則を受ける。
  - ②TO及びTTOの終了後、コートへ戻る行為が遅い場合も遅延行為となる。
  - ③選手やベンチスタッフが、床の濡れた部分を拭くために、審判員やモッパーにモップの要求をすることはできない。その要求は、遅延行為の対象となる。

### 規則 16.2 遅延行為に対する罰則(DELAY SANCTIONS)

- 16.2.1 "ディレイワーニング"と"ディレイペナルティ"はチームへの罰則である。
- 16.2.1.1 遅延行為に対する罰則は、試合終了まで有効である。
- 16.2.1.2 すべての遅延行為に対する罰則は、記録用紙に記入される。
- 16.2.2 <u>チームメンバーによる試合での最初の遅延行為に対しては、"ディレイワーニング"の罰則が適</u>用される。
- 16.2.3 <u>同じチームによる 2 回目以降の遅延行為は、どのチームメンバーが引き起こしても、どのような種類のものであっても、ペナルティとなり "ディレイペナルティ" の罰則が適用される。</u> そのチームは 1 点を失い、相手チームのサービスとなる。(規則 16.1.3)
- 16.2.4 セット開始前、またはセット間に適用された遅延行為に対する罰則は、直後のセットに適用する。

#### (注)

- 1 ディレイワーニングの罰則は、イエローカードを他方の手首に当てたハンドシグナルで示す。
- 2 ディレイペナルティの罰則は、レッドカードを他方の手首に当てたハンドシグナルで示す。

# 5 スクリーンに関する事項

# 規則12.5 スクリーン(SCREENING)

- 12.5.1 <u>サービングチームの選手は、1人または集団でスクリーンを形成し、サーバーおよびサービ</u>スボールのコースが相手チームに見えないように妨害をしてはならない。
- 12.5.2 サービスが行われるとき、サービングチームの 1 人または複数の選手が集団で腕を揺り動かしたり、跳びはねたり、左右に動いたりして、あるいは集団で固まって立ち、サーバーおよびサービスボールのコースを隠すことでスクリーンが形成される。(第6図)

### (注)

- ①スクリーンを形成していることが明らかな場合、チームに対して注意が与えられる。再発した 場合は、マイナーミスコンダクトとして罰則を適用する。
- ②スクリーンの反則が成立するのは、サービングチームの選手の妨害によって、サービスをレシーブする選手が、サーバーおよびサービスボールの軌道を隠されて、見えなくなる時である。

# 6 選手交代に関する事項

# 規則15.10 選手交代の手続き (SUBSTITUTION PROCEDURE)

- 15.10.1 選手交代は、選手交代ゾーン内で行わなければならない。(規則 1.4.3)
- 15.10.2 選手交代は、記録用紙への記録と、選手のコートの出入りを許可するために必要な時間より長くかかってはならない。
- 15.10.3 a 選手交代の要求とは、中断の間に、プレーする準備のできた交代選手が選手交代ゾーン に入ることをいう。 負傷による場合やセット開始前での選手交代を除いて、監督は選手交代のハン ドシグナルを示す必要はない。
- 15.10.3b もしも選手が準備できていなければ、選手交代は認められず、チームは遅延行為により 罰せられる。(規則 16.2)
- 15.10.3 c 選手交代の要求は、記録員のブザー、または副審のホイッスルにより通知される。副審が選手交代を許可する。

### FIVB 世界・公式大会では、選手交代を容易にするため、ナンバーパドルを使用する。

- 15.10.4 チームが 2 組以上の選手交代を同時にしようとするときは、同一の要求とみなせるように、<u>すべての交代選手が同時に選手交代ゾーンに入らなければならない。</u>この場合は、交代は 1 組ずつ連続して行われなければならない。もしも、そのうち1組が不法である場合には、正規の選手交代は許可されるが、不法な選手交代は拒否され遅延行為に対する罰則が適用される。
- ①交代選手が準備できていない場合は、その要求は拒否され遅延の罰則が適用される。
- ②複数の選手交代を要求したとき、1組の交代選手が遅れた場合、その交代は拒否される。
- ③複数の選手交代を要求したとき、組合せの中で不法な選手交代である場合と選手が準備できていない場合は、その交代は拒否され遅延の罰則が適用される。ただし、正しい交代や遅れていない交代は認められる。
- ④複数の選手交代については、1組目の記録が完了するまでは2組目はサイドライン上には立たせない。
- ⑤交代選手がサービスのホイッスル後にサブスティチューションゾーンに入った場合は、拒否 をして不当な要求とする。
  - 交代選手が、サービスのホイッスル後にサブスティチューションゾーンに入り、このとき 副審がホイッスルしたり、記録員がブザーを鳴らした場合は、遅延の罰則が適用される。
- ⑥複数の選手交代のとき、パドルをベンチに取りにもどり再度選手交代を要求してきた場合 は拒否され、遅延の罰則が適用される。

# 規則7.3 スターティングラインアップ(TEAM STARTING LINE-UP)

- 7.3.5 コート上の選手のポジションが、ラインアップシートと違う場合には、次のように対処する:
- 7.3.5.1 セットの開始前に違いを発見した場合は、選手のポジションはラインアップシートどおりに改めなければならない。この場合には制裁はない。
- 7.3.5.2 セット開始前, そのセットのラインアップシートに記入されていない選手がコート上にいることが発見された場合は, 選手はラインアップシートどおりに変更されなければならない。この場合には制裁はない。
- 7.3.5.3 しかし、監督がそのようなラインアップシートに記入されていない選手をそのままコートでプレーさせたい場合には、監督は正規の選手交代を、該当するハンドシグナルを用いて要求する必要があり、記録用紙に選手交代が記録される。

もしもラインアップシートと選手のポジションの違いが、もっと遅い時点で発見された場合は、 間違いのあったチームは、正しいポジションに戻さなければならない。相手チームの得点はそのまま有効で、さらに 1 点と次のサービスが与えられる。間違いをした時点から発見されるまでに、間違いのあったチームが得たすべての得点は取り消される。

7.3.5.4 <u>記録用紙の選手のリストに登録されていない選手がコート上にいることが発見された場合は、相手チームの得点はそのまま有効で、さらに 1 点と次のサービスが与えられる。間違いのあったチームは、登録されていない選手がコートに入った時点から得たすべての得点とセット(必要であれば 0-25 として)を失い、修正したラインアップシートを提出し、登録されていない選手がいたポジションに、登録されている選手を新たにコート上に送らなければならない。</u>

#### (注)

- 1 セットの開始前、ラインアップシート通りに位置していない場合
  - ①副審は、ゲームキャプテンを呼び、チームから提出されたラインアップシートを示し、選手 のポジションの確認を行う。
- 2 セットの開始前、ラインアップシートに記入されていない選手がコート上にいる場合
  - ①副審はラインアップシートを監督に示し、記入されていない選手がコート上にいることを告 げ、ラインアップシートどおりに変更するよう指示する。
  - ②監督がラインアップシートに記入されていない選手をコートに残すことを要望する場合は、 両チームのラインアップを確認後、副審は正規の選手交代を認めなければならない。この場合、監督は選手交代のハンドシグナルを示し、正規の選手交代を要求する。
  - ③この際、ラインアップシートどおりに選手をコートに戻す。
  - ④副審は、ハンドシグナルを確認後、ホイッスルをし、要求を受け付け、正規の選手交代を行い、記録員に選手交代を記録させる。